**LISTA 05 -** **Select/Opti­on - Select Box - Caixa de Seleção – lista suspensa**

1. Crie um programa o qual:

a) Tenha uma "combo" com nomes de 4 produtos de mercearia (ex: leite, farinha etc)

b) Ao clicar num botão "ver preço" deve aparecer um alert com a frase "Isso custa R$X,XX" (você decide o valor de cada produto com 2 casas decimais).

2. Faça um programa que:

    A) Tenha uma caixa de seleção com as opções:

        - Cinema

        - Teatro

        - Parque

        - Show

    B) Ao clicar no botão "Ver atração” exiba o seguinte alerta:

        - Assistir a filme "Marley & Eu" (caso esteja selecionado o Cinema),

        - Assistir a peça "O Fantasma da Ópera" (caso esteja selecionado o Teatro),

        - Ir ao parque "Hopi Hari" (caso esteja selecionado o Parque),

        - Ouvir o show da "Lady Gaga" (caso esteja selecionado o Show),

3. Faça um programa que:

    A) Tenha uma caixa de seleção com as opções:

        - Uma vez...

        - Num belo dia...

        - Numa noite chuvosa...

    B) Tenha uma outra caixa de seleção com as opções:

        - Um peixe morreu afogado

        - Um gato tomou banho

        - Um corvo se curvou

    C) Um botão que ao ser clicado, exibe um alerta, juntando os valores das duas seleções:

Por exemplo

        - "Uma vez... Um peixe morreu afogado"

- "Num belo dia... Um corvo se curvou"

4. Existe uma oração muito famosa atribuída a São Francisco de Assis, chamada "Oração pela paz". É aquela que diz "onde houver ódio que eu leve amor, onde houver desespero que eu leve esperança...". Ou seja, tem um sentimento ruim e o bom em seguida. Crie um programa o qual:

a) Tenha tenha uma combo box onde o usuário veja pelo menos 4 dos trechos que começam com "onde houver..." da oração. Mas deve haver só até a palavra negativa (ex: "Onde houver ódio").

b) Ao escolher uma opção, exiba um alerta com a parte "boa" correspondente, conforme a oração

5. Faça um programa que ensine a tabuada, tenha uma lista suspensa com as opções de 2 a 9 e ao selecionar uma das opções mostre na página a tabuada do número selecionado.

#ficaadica use o atributo onchange

6. Selecione na internet quatro imagens, uma para cada estação do ano (primavera, verão outono e inverno). Faça um programa que tenha uma COMBO BOX com as opções das estações do ano, sendo que ao selecionar uma estação deve aparecer na tela a imagem da opção selecionada com 200px de largura

#ficaadica você pode na tag script mudar o src de uma imagem.

7. Crie um programa o qual:

a) Tenha uma "combo" com os nomes dos 4 grandes times de São Paulo

b) Ao clicar num botão "Ver escudo", abaixo da combo deve aparecer o escudo (ou uma zueira) do time selecionado

8 (desafio). Crie um minissistema de avaliação de atendimento o qual:

a) Mostre a frase, em letras grande, "Como está meu atendimento?"

b) Tenha uma 'combo' com os itens

1 estrela

2 estrelas

3 estrelas

4 estrelas

5 estrelas

c) Abaixo da 'combo', o seguinte texto:

Média atual: 0 estrelas

Número de avaliações: 0

d) Ao clicar num botão "Confirmar avaliação", o programa pega o valor da avaliação e atualiza os valores de média e número de avaliações do item c). A regra é que o 1º item da combo vale 1, o 2º vale 2 e assim por diante.

8 (ad). Crie um programa o qual:

a) Solicite ao usuário qual hobby ele quer praticar. Isso numa combo com as opções Dançar, Jogar vídeo game, Assistir seriados e Ouvir rock.

b) Ao selecionar um dos itens, uma imagem relativa ao hobby deve aparecer na tela. Seguem sugestões de imagens (pode baixar e deixar as imagens locais se preferir):

**Dança**: https://cdn.shopify.com/s/files/1/1061/1924/files/Dancer\_With\_Red\_Dress\_Emoji\_400x400.png

**Video game**: https://cdn.shopify.com/s/files/1/1061/1924/files/Virus\_Emoji\_400x400.png

**Assistir tv/streaming**: https://cdn.shopify.com/s/files/1/1061/1924/files/Man\_Bowing\_Emoji\_400x400.png

**Ouvir Rock**: https://cdn.shopify.com/s/files/1/1061/1924/files/Sign\_of\_the\_Horns\_Emoji\_400x400.png

c) A largura (style.width) da imagem deve começar com 50px e a cada nova execução da função ele deve crescer 10px, assim, a primeira execução a largura será de 50, a segunda de 60, a terceira 70 e assim por diante.

9. Crie um programa que:

a) Tenha no topo uma foto qualquer. Verifique qual sua altura, em px (só verifique e deixe esse valor anotado em algum lugar, como no seu caderno, por exemplo)

b) Abaixo da foto, uma "combo" com as opções

Normal

Grande

Enorme

Pequeno

Minúsculo

c) Ao clicar num botão "Redimensionar imagem", a foto deve mudar de altura, conforme estas regras:

Normal: altura original (aquela que você anotou no início)

Grande: altura original + 50px

Enorme: altura original + 300px

Pequeno: altura original - 50px

Minúsculo: altura original - 100px

10. Crie um programa que ajude o usuário a conhecer cada um dos descontos que um empregado de carteira assinada tem.

a) A tela deve ter um campo "Digite seu salário"

b) A tela deve ter um "combo" com as opções:

INSS

IR

VT

c) Ao clicar num botão "Ver Desconto", deve aparecer na tela uma frase como esta:

Valor desse desconto: R$X,XX

#ficaadica1 - Exiba os centavos sempre com 2 casa decimais.

#ficaadica2 - Para calcular os descontos, considere que INSS é 10% do salário, IR é 20% do salário e VT é 5% do salário. Por exemplo, se digitarmos 1000 no salário e escolhermos a opção VT, ao clicar no botão deve aparecer que o desconto é de 50.

11. (Desafio) Faça um programa que simule um cofrinho.

1. Tenha uma select box com os valores atuais de moeda.
2. Abaixo tenha as frases:
   * “O saldo do cofrinho é de: R$ **99,99**”
   * “A quantidade de operações foi: **99**”
   * “Média dos depósitos: R$ **99,99**”
3. Tenha um botão “Depositar” que ao clicar soma o valor da moeda no saldo do cofrinho e adiciona 1 a quantidade de operações.
4. Tenha um botão “Gastar a Grana” que zera o valor do cofrinho, a quantidade de operações e a média dos depósitos.

#ficaadica1 – Use variável global

#ficaadica2 – Não esqueça o tratamento de números (incluindo casas decimais).

12. Em 2001 foi lançado um texto chamado "Manifesto Ágil", voltado para programadores, cuja principal parte diz

Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas

Software em funcionamento mais que documentação abrangente

Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos

Responder a mudanças mais que seguir um plano

Crie um programa que tenha na tela:

- um campo de texto para que o usuário digite seu nome

- uma combo box na qual o usuário veja cada um dos itens sublinhados supracitados

- um botão "#partiuagilidade"

Ao clicar no botão, deve ser exibida uma mensagem abaixo dele, com uns 25px de distância, com o texto

"Então, NOME, valorize menos processos e ferramentas e mais indivíduos e interações"

Ou seja, exiba o nome digitado na caixa de texto, seguido do texto que o usuário vê e, por fim, o texto que o usuário não vê.

Outro exemplo:

"Então, NOME, valorize menos seguir um plano e mais responder a mudanças"

13. Crie um programa o qual:

a) Tenha uma "combo" com os nomes dos 4 grandes times de futebol de São Paulo

b) Ao clicar no botão "Ver escudo", aparace a imagem do escudo (ou uma imagem de zoeira) do time selecionado em a)

14. Robervaldo adora pizza. Todo mundo adora, né? Que tal criarmos um programa que nos ajude a calcular o preço final de uma pizza de 3 ingredientes.

O programa deve conter:

1. SABOR DA PIZZA - uma combo box com quatro opções: Muçarela à R$ 23,00; Calabresa à R$ 24,00; Atum à R$ 26,00 e Portuguesa à R$ 30,00.

Obs1.: este campo já deve receber o foco do teclado assim que a página for carregada

1. INCREMENTO DA PIZZA - 3 (três) combo box, um abaixo do outro, todos com os mesmos seis itens: Queijo à R$ 2,00; Presunto à R$ 2,50; Ovo à R$ 1,50; Palmito à R$ 4,00; Frango à R$ 3,50; e Catupiry à R$ 3,00;
2. - Um botão "Calcular preço da pizza"

Ao clicar no botão, é exibido um texto abaixo dele com a exata formatação abaixo (negrito, sublinhado etc):

A pizza eraR$ **XX,XX**, mas foi acrescido R$ *YY,YY*, R$ *ZZ,ZZ* e R$ *WW,WW* custará um total de R$ **99,99**

Onde:

XX,XX é o valor original da pizza escolhido

YYYYYY é valor do primeiro incremento

ZZZZZZ é valor do segundo incremento

WWW é valor do terceiro incremento

99,99 é a soma do preço da pizza com o preço dos 3 incrementos escolhidos..